

Nombre: _____

Horas... "en punto"



En el reloj analógico la aguja pequeña debe indicar la hora que se indica y la aguja grande siempre en el doce.

En el reloj digital, en las horas se pone el número que es la hora y en los minutos siempre se pone 00

Acuérdate de dibujar la aguja de las horas de rojo y la aguja de los minutos de azul.



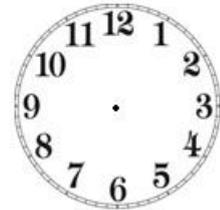
Las 4 en punto



	:	
--	---	--



Las 7 en punto



	:	
--	---	--



Las 6 en punto



	:	
--	---	--

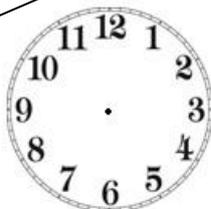


Las 2 en punto



	:	
--	---	--

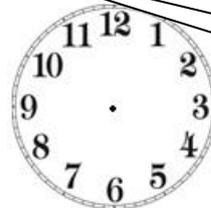
Las 9 en punto



	:	
--	---	--



Las 12 en punto



	:	
--	---	--



Las 5 en punto



	:	
--	---	--

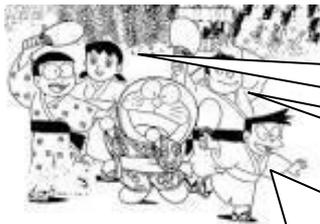
"Asterix"

de Albert Uderzo y René Goscinny

Las imágenes y personajes mostrados son copyright de sus respectivos propietarios. Su uso es solo educativo personal y sin ánimo de lucro.

Nombre: _____

Horas... "y media"

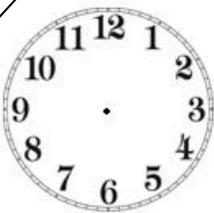


En el reloj analógico la aguja pequeña debe estar entre el número que se indica y el siguiente. Y la aguja grande siempre en el seis.

En el reloj digital, en las horas se pone el número que se indica y en los minutos siempre se pone 30

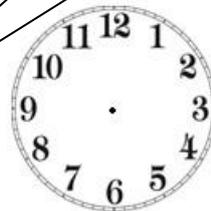
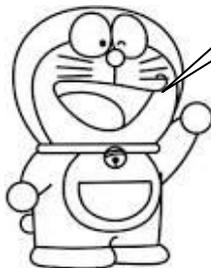
Acuérdate de dibujar la aguja de las horas de rojo y la aguja de los minutos de azul.

Las 12 y media



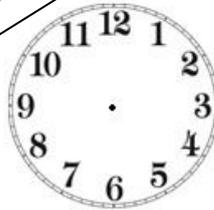
	:	
--	---	--

Las 7 y media



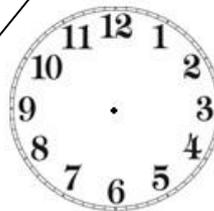
	:	
--	---	--

La 1 y media



	:	
--	---	--

Las 9 y media



	:	
--	---	--

Las 6 y media



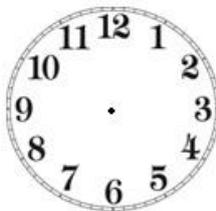
	:	
--	---	--

Las 10 y media



	:	
--	---	--

Las 5 y media



	:	
--	---	--

"Doraemon"
de Fujiko Fujio

Las imágenes y personajes mostrados son copyright de sus respectivos propietarios. Su uso es solo educativo personal y sin ánimo de lucro.