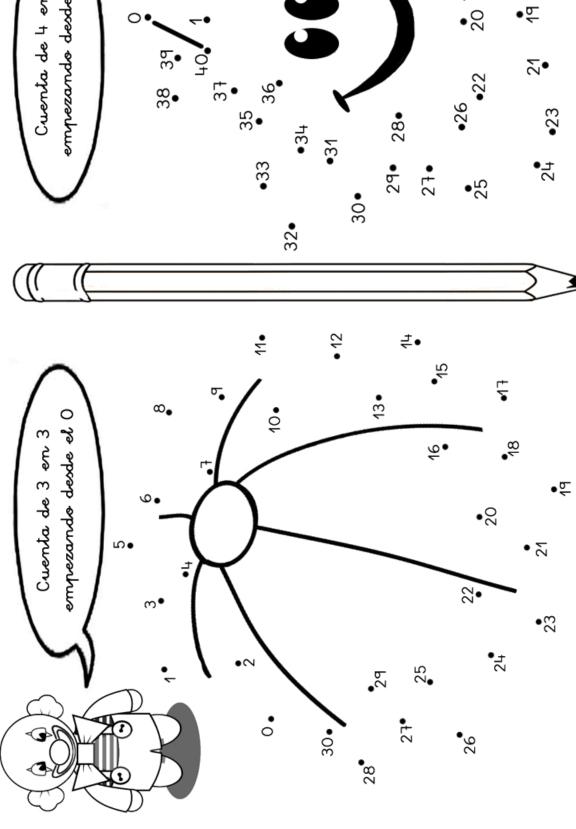
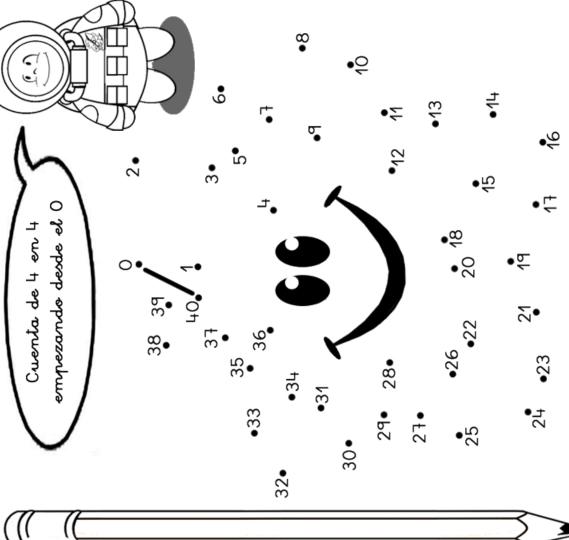
Fecha:

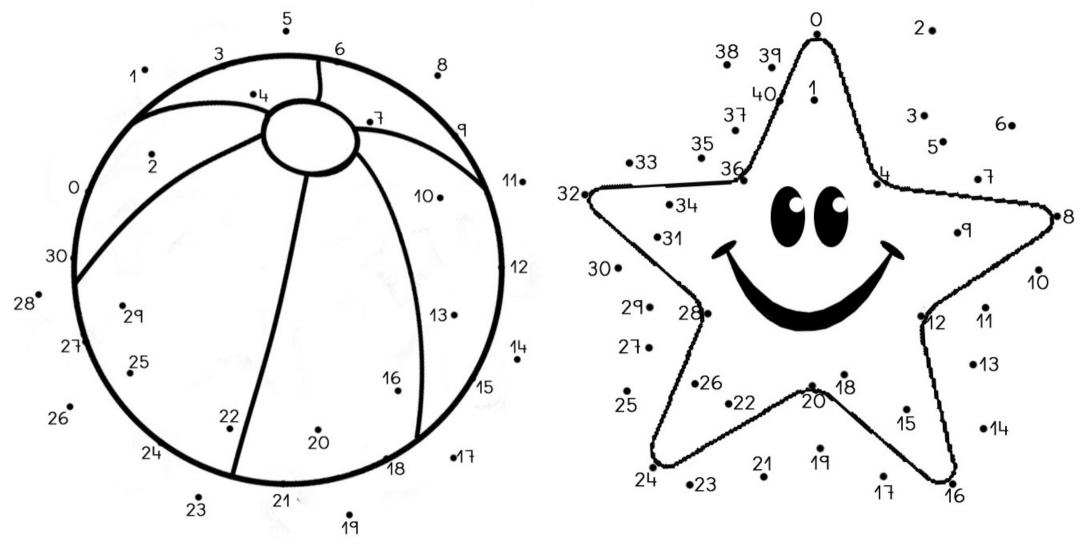
Para realizar los dihujos tienes que unir los puntos contando según la cantidad que se indica sobre cada uno. Si unes todos los nuntos sin saltar la cantidad que te dice no te saldrá el dibujo

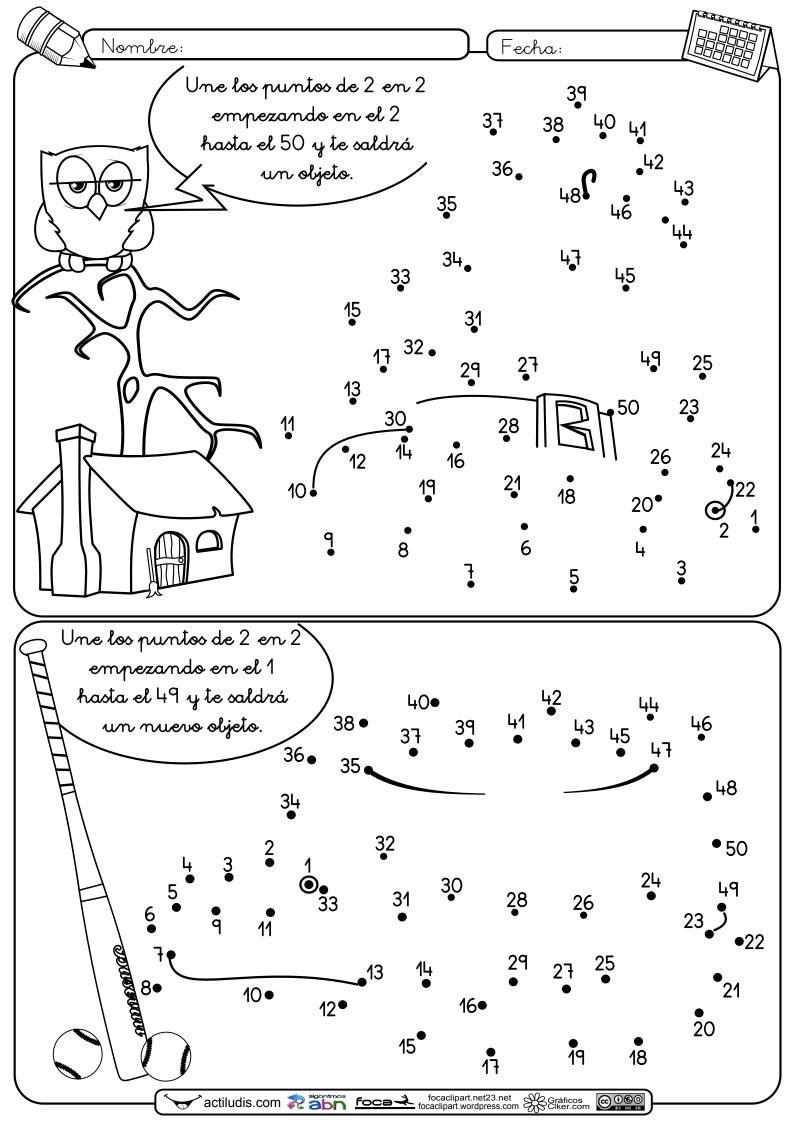












Nombre: _____ Fecha: _____

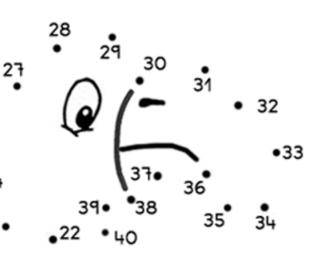
26

25

CONTAR DE 2 EN 2

Une los puntos de dos en dos empezando por el dos.

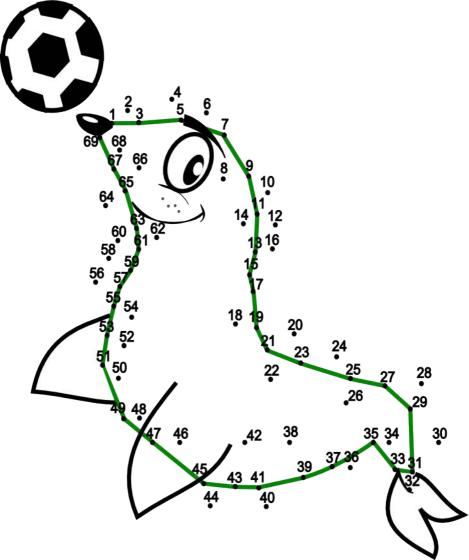
Procura no unir los punto que no correspondan para que salga el dibujo.



algoritmosabn.blogspot.com



Nombre: Fecha: CONTAR DE 2 EN 2 28 30 Une los puntos de dos en dos empezando por 26 el dos. •25 •33 Procura no unir los punto que no correspondan para que salga el dibujo. 21• 42 algoritmosabn.blogspot.com



Nombre:	Fecha:

CONTAR DE 2 EN 2

Cuenta de dos en dos empezando desde el 1 hasta el 89

Pinta del mismo color todos los cuadros, en la cuadrícula de abajo, con los números que has escrito arriba y descubrirás un dibujo.

								$\overline{}$	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	U^{\varkappa}
54	2	30	4	42	6	32	8	34	10	
48	12	36	14	64	16	38	18	1	20	
78	22	5	24	56	26	44	28	66	3	
46	7	58	9	11	13	15	17	19	40	
21	23	25	27	29	31	33	35	62	50	_
93	52	37	39	41	43	45	47	98	60=	
68	49	51	53	55	57	59	61	88	79	6
91	72	63	74	94	76	95	65		1	_
97	82	67	84	99	86	92	69	100	90	
71	73	75	77	79	81	83	85	87	89	



ALGORITMOS algoritmosabn.blogspot.com



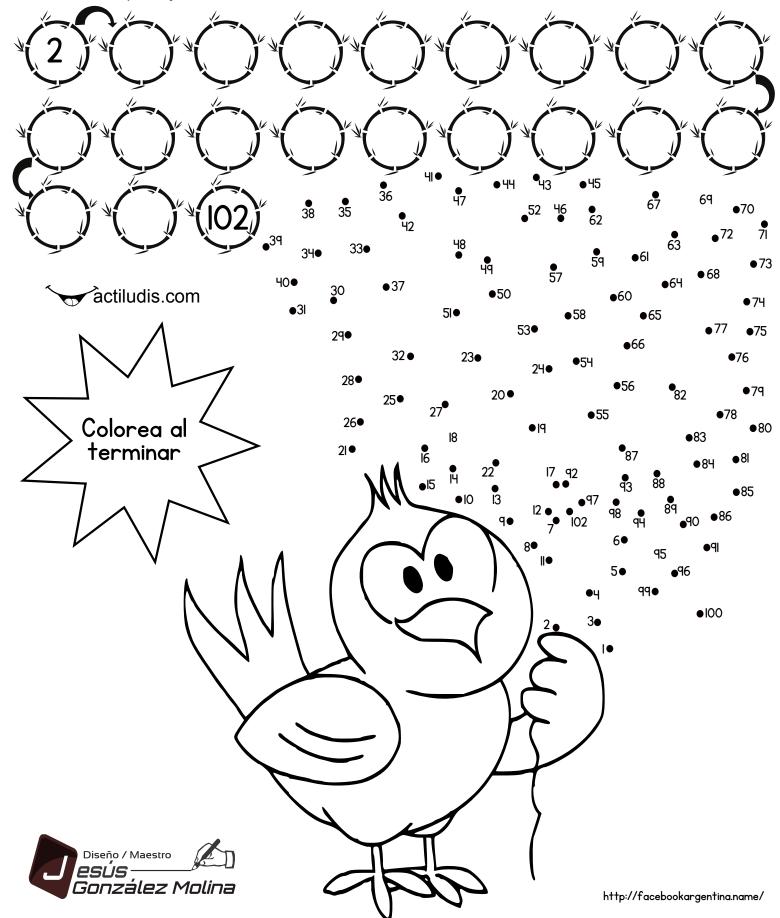


1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	4	15	16	17	18		20
21	22		24	25	26	27	28	29	
31		33							40
								49	50
51	52							59	60
61								69	70
71	72		丰	75	76	77		79	80
81	82		84	85	86	87		89	90





Completa la serie y descubre qué es lo que tiene el pollito, sumando los números de 5 en 5, inicia por el 2 y termina en el 102, no unas otros números porque no te saldrá.



Completa la serie y descubre qué es lo que tiene el pollito, sumando los números de 5 en 5, inicia por el 2 y termina en el 102, no unas otros números porque no te saldrá.

